




40 JAHRE MUSEUM IM KOFFER 20 JAHRE KINDERMUSEUM

DAS JUBILÄUMS-SPIEL!

FÜR 2 - 3 SPIELER*INNEN

Die Tiere des Kindermuseums haben feste miteinander gefeiert! Jetzt wollen aber alle wieder zu ihren Familien zurück. Kannst du Ihnen helfen?

ANLEITUNG:

1. Es gibt 6 Familien mit je 3 Mitgliedern: Achatschnecken (Violett), Bartagamen (Gelb), Bodentiere (Blau), Schrecken (Rot), Wandelnde Blätter (Grün) und Wasseragamen (Türkis).
2. Teile die Familien/Farben gleichmäßig zwischen euch auf: Bei zwei Spieler*innen bekommt man je drei Familien, bei drei Spieler*innen zwei.
3. Stelle deine Familienmitglieder auf die mit der gleichen Farbe markierten Felder des Spielbrettes. Das ist die Ausgangsposition.
4. Der/Die jüngste von euch beginnt, danach geht es im Uhrzeigersinn reihum.
5. Sieger ist, wer als erstes alle eigenen Familienmitglieder zusammenbringt. Eine Familie gilt als vereint, wenn sich alle Familienmitglieder zusammenhängend an den Seiten waagrecht, senkrecht oder „ums Eck“ berühren. Zum Beispiel so  (waagrecht) oder so  (ums Eck). Berühren sie sich nur an den Ecken (diagonal: ) , zählt es nicht.

ERLAUBTE SPIELZÜGE:

1. Rücke immer nur mit einem Tier (nach Wahl) um ein Feld vor. Dann ist der/die nächste dran.
2. Du kannst deine Tiere senkrecht oder waagrecht bewegen, aber nicht diagonal.
3. Du darfst nur auf ein Feld vorrücken, das noch nicht besetzt ist.

**VIEL SPASS
BEIM SPIELEN!
WÜNSCHEN EUCH**

